

הוראות לשימוש בסוללות

התקנת סוללות:

- וודא כי המוצר במצב כבוי.
- פתח את תא הסוללות בתחתית המוצר בעזרת מברג.
- התקן את הסוללות הנדרשות בתא, בהתאם לתרשים המופיע בתא.
- סוללות אלקליין הינן המומלצות ביותר לשימוש.
- החזר את כיסוי תא הסוללות למקומו והברג חזרה את מכסה התא.
- הטיפול בסוללות, התקנתן ואכסונן, ייעשה אך ורק על ידי מבוגר.

אזהרות לגבי טיפול בסוללות:

- השימוש בסוללות נטענות אינו מומלץ.
- אין להטעין סוללות שאינן סוללות נטענות.
- אין להשתמש בסוללות חדשות וישנות יחד.
- אין להשתמש בו זמנית בסוגי סוללות שונים.
- יש להקפיד על שימוש בסוללות בעלות ערך שווה ועל התקנתן על פי הקוטביות הנכונה בהתאם לתרשים, על מנת למנוע נזק למוצר.
- הטענת סוללות תיעשה על ידי מבוגר בלבד.
- יש להסיר את הסוללות הנטענות מהמוצר לפני הטענתן.
- סוללות שאזלה עצמתן יש להוציאן מן המוצר.
- במקרה של אי שימוש ממושך במוצר, יש להוציא את הסוללות ממנו.
- אין להשליך סוללות לאש, אין לנסות ולפתוח סוללות מכל סוג שהוא.
- אין ליצור חיבור בין 2 קצוות אספקת המתח.
- מנע הרעלה / חנק: אין להשאיר סוללות בהישג ידם של פעוטות.

אחזקה קבועה:

- אין להרטיב את המוצר. ניקוי המוצר יעשה במטלית לחה בלבד.
- יש להרחיק את המוצר מקרני שמש ישירות או ממקור חום.
- במקרה של הפסקת פעולת המוצר / ירידה בעוצמת פעולתו, יש להחליף סוללות.

דף זה מכיל מידע חשוב. שמרו עליו להתייחסות עתידית.

עזרו לנו לשמור על איכות הסביבה!
בהתאם לתקנות האיחוד האירופי, הקפידו על פינוי סוללות משומשות ומוצרים אלקטרוניים
לא שמישים למיכלי איסוף מתאימים.



חלקי המוצר

1. מתג הפעלה
2. מתג כיבוי
3. מתג "אמור שנית"
4. מתג שליטה בעוצמת הקול
5. בורר מצבי הפעילות
6. כפתורי האותיות, המספרים והצורות
7. תא הסוללות

משחקים ופעילויות:

מצב משחק 1:

למדו את האותיות, המספרים והצורות. לחצו על כפתורי האותיות, המספרים והצורות, וזהו אותם.

מצב משחק 2:

למדו על האובייקטים המופיעים בתמונות. לחצו על כפתורי האותיות והאזינו לדרך הגיית שם האובייקט, ולאות הראשונה של שמו. לחצו על כפתורי הצורות והמספרים והאזינו לשמם.

מצב משחק 3:

מנגינה משעשעת ונעימה. לחצו על כפתורי האותיות והאזינו לקולות השונים המאפיינים כל אובייקט. לחצו על כפתורי המספרים והאזינו לשמם, כשברקע צלילים נעימים.

מצב משחק 4:

משחק חידות. מי יודע? הקשיבו לחידות האותיות המספרים האובייקטים והצורות.

בכדי לענות, לחצו על הכפתורים הנכונים.

מצב משחק 5:

משחק זכרון והתאמה. התאימו בין הצליל הנשמע לתמונה המתאימה אותה הוא מאפיין. בכדי לענות, לחצו על כפתורי האותיות.